Nama : ANDI HAJRIANI

Nim : 191011401857

Kelas : 06TPLE025

Soal dan Jawaban UAS Mobile Programming!

1. Apa yang dimaksud dengan state management pada flutter?

Jawab : State management adalah sebuah cara untuk mengatur data/state kita bekerja, bisa juga untuk memisahkan antara logic dan view dimana logic tersebut juga bisa re-usable.

1. Sebutkan apa saja state management pada flutter !

Jawab :

1. Local State

Variabel \_index merupakan local variabel atau juga bisa disebut dengan local state karena bersifat private sehingga tidak bisa diakses di kelas lain. Salah satu cara umum untuk memperbarui variabel tersebut kita dapat menggunakan cara setState() didalam class yang berisi variabel tersebut.

1. App State

Beberapa kasus tentu membutuhkan state yang dapat berjalan di seluruh layar aplikasi atau juga bisa disebut dengan app state. Berdasarkam dokumentasi flutter untuk mengimplementasikannya terdapat beberapa cara yaitu InheritedWidget, InheritedModel, Redux, Fish-Redux, BLoC, GetIt, MobX, Binder, GetX, Riverpod, dan Provider.

1. Buatlah aplikasi dengan flutter, gunakanlah state management yang ada ketahui. Tampilkan data dari url berikut

<https://jsonplaceholder.typicode.com/posts> kedalam bentuk list pada aplikasi flutter anda!

Jawab : Berikut linknya,

https://github.com/AndiHajriani77/UAS\_191011401857/blob/main/lib/main.dart